



Handreichung Projektförderung Messeteilnahme:

(1) Caggtus Leipzig 17. - 19.04.2026 (Indie Ground)

(2) Gamescom in Köln 26. - 28.08.2026 (Gemeinschaftsstand Sachsen)

| |
|--|
| Fördervoraussetzungen |
| <input type="checkbox"/> Gewerbeanmeldung in Leipzig <input type="checkbox"/> Unternehmen wird im Haupterwerb geführt <input type="checkbox"/> Unternehmen kann der IT-Wirtschaft zugeordnet werden |
| Anlass der Förderung |
| Die Caggtus Leipzig , als regional wichtigste Messe der Games-Branche und die Gamescom als Europas führende Business-Plattform und wichtigste Veranstaltung im Bereich Games des Jahres. Die Repräsentation des Gaming-Standortes Leipzig , die überregionale Vernetzung mit nationalen und internationalen Unternehmen und die Erschließung überregionaler und nationaler Märkte soll durch die Beteiligung am Indie Ground (Caggtus Leipzig) bzw. am Gemeinschaftsstand Sachsen (Gamescom) durch Leipziger Unternehmen der IT-Wirtschaft vorangetrieben werden. |
| Fördergegenstand |
| <input type="checkbox"/> Vernetzungsarbeit mit nationalen und internationalen Unternehmen <input type="checkbox"/> Erschließung überregionaler und nationaler Märkte <input type="checkbox"/> Repräsentation des Gaming-Standortes Leipzig |
| Konditionen |
| Gefördert werden können bis zu 50 % der zuwendungsfähigen Ausgaben (für Start-Ups ¹ bis zu 70% der zuwendungsfähigen Ausgaben) für die Teilnahme am Indie Ground auf der Caggtus Leipzig und / oder die Teilnahme an der Gamescom 2026 im Rahmen des Gemeinschaftsstandes Sachsen. Gemäß Maßnahmensteckbrief „Mittelstandsförderprogramm“ sind zuwendungsfähige Ausgaben vorrangig: <ul style="list-style-type: none">• Teilnahmegebühren• Fahrtkosten²³ |

¹ Als Start-Up gelten Unternehmen bis zu 3 Jahre nach der Gründung

² Förderfähig sind Ausgaben gemäß des [Sächsischen Reisekostengesetzes](#) in der jeweils zur Antragstellung gültigen Fassung

³ nur für die Teilnahme an der Gamescom



- Kosten für die Unterbringung⁴⁵
- Marketingkosten

Nutzen Sie bitte vorrangig die genannten Ausgabenpositionen für die Befüllung des Finanzierungsplans im Rahmen Ihres Antrags.

Für eine Förderquote von max. 50 % muss das Unternehmen einer Hochtechnologiebranche zuordenbar sein (z. B. Informationstechnologie). Zusätzlich muss im Rahmen der Teilnahme ein Beitrag zur Clusterarbeit geleistet werden, das bedeutet z. B.

- Vernetzungsarbeit mit nationalen und internationalen Unternehmen
- Erschließung überregionaler und nationaler Märkte
- Repräsentation des Gaming-Standortes Leipzig

Beschreibung Projekt im Antrag

Gehen Sie im Antrag in Ihrer Projektbeschreibung kurz darauf ein, wie die Vernetzungsarbeit mit nationalen und internationalen Unternehmen, die Erschließung überregionaler und nationaler Märkte und die Repräsentation des Gaming-Standortes Leipzig im Rahmen ihres Messeauftrittes umgesetzt werden soll. Beispielsweise durch Gespräche mit Publishern, die Präsenz auf dem Indie Ground / Gemeinschaftsstand und die Teilnahme an Vernetzungsveranstaltungen.

Unterlagen

Den Antrag zur Projektförderung finden Sie hier: [Antrag Förderung](#)

Wer an beiden Messen teilnehmen möchte, kann alle Kosten in einem Antrag zusammenfassen.

Kontakt Wirtschaftsförderung

Daniel Pickarski

E-Mail: daniel.pickarski@leipzig.de

Telefon: 0341-123-5836

Eric Patzschke

E-Mail: eric.patzschke@leipzig.de

Telefon: 0341-123-5826

⁴ Förderfähig sind Ausgaben gemäß des [Sächsischen Reisekostengesetzes](#) in der jeweils zur Antragstellung gültigen Fassung

⁵ nur für die Teilnahme an der Gamescom